INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN ANDROID (PWP004)			
MODALIDAD	Teleformación	Hs. DURACIÓN	60
UNIDADES	TEMAS		
Introducción	Android desde dentro	• Entorno de ejecución de Android	Framework de aplicaciones
Instalación del entorno en programación	 Introducción Descarga e instalación de Eclipse Descarga e instalación de las Android Development Tools (ADT) 	Ejecutar una aplicación Android de prueba PERSPECTIVAS (vistas predefinidas del framework)	Ejecución de los programas Cuestionario: Instalación del entorno en programación
Estructura de un proyecto Android	Carpetas del programaArchivo AndroidManifest	Cómo empezamos	Cuestionario: Estructura de un proyecto Android
Uso de Eclipse	Combinaciones de teclas	• Explorador de paquetes en vista jerárquica	Cuestionario: Uso de Eclipse
Conceptos básicos	Componentes de una aplicaciónActividadesServicios	 Receptores de Mensajes de Distribución Proveedores de contenidos Intents 	Intent-filtersAndroidManifestCuestionario: Conceptos básicos
Controles y eventos	 Controles y eventos Práctica - Captura del clic de un botón Práctica - Control CheckBox 	 Práctica - Control ImageButton Práctica - Control Listview Práctica - Control Spinner 	Práctica - Controles RadioGroup y RadioButton Cuestionario: Controles y eventos
Activities e Intents	Práctica - Lanzar un segundo Activity	Práctica -Lanzar un segundo Activity y pasar parámetros	Cuestionario: Activities e Intents
Layouts	Layouts Layouts en XML Práctica - LinearLayout	Práctica - ScrollView y LinearLayout Icono de la aplicación	Archivo de personalización Strings Cuestionario: Layouts
Menú de opciones	Menú de opcionesPráctica - Menú de opciones	 Práctica - Menú de opciones con submenú Práctica - Menú de opciones con iconos 	Cuestionario: Menú de opciones
Cuadro de diálogos y notificaciones	 Cuadro de diálogos y notificaciones Práctica - Cuadro de diálogo simple 	 Práctica - Cuadro de diálogo con botones de confirmar y cancelar Práctica - Notificaciones 	Cuestionario: Cuadro de diálogos y notificaciones
Almacenamiento	 Almacenamiento Práctica - Almacenamiento de datos mediante la clase SharedPreferences Práctica - Almacenamiento de datos en la memoria interna 	 Práctica - Almacenamiento de datos en una tarjeta SD Base de datos SQLite 	Práctica - Almacenamiento en una base de datos SQLite Cuestionario: Almacenamiento
Multimedia	Reproducción de audioReproducción de videoGrabar sonido	Práctica - Reproducción de audio Práctica - Reproducción de audio desde archivo Internet	Práctica - Grabación de audio Cuestionario: Multimedia
Gadgets	Práctica - Tomar instantánea con cámara Práctica - Envío de mensajes sms	Práctica - Posicionamiento con gps Cuestionario: Gadgets	Cuestionario: Cuestionario final